



AANVRAAGFORMULIER FEESTCHEQUE

Vul dit formulier in en bezorg het samen met het evenementenformulier aan de dienst evenementen, Markt 1, 9340 Lede - evenementen@lede.be.

Na het plaatsvinden van het buurtfeest bezorg je aan de dienst evenementen volgende bewijsstukken:

- tenminste 1 affiche of bewonersuitnodiging waaruit blijkt dat het buurtfeest openstond voor alle bewoners die in het gebied wonen waar het straat- of buurtfeest plaatsvond.
- minstens 1 sfeerfoto
- betaalbewijzen of facturen van de gemaakte kosten.

Pas na ontvangst van deze bewijsvoering zal het college van burgemeester en schepenen de subsidie al dan niet toekennen.

Gegevens buurtfeest

- Naam van de organisatie/het buurtcomité:
.....
- Het buurtfeest richt zich tot alle bewoners van volgende stra(a)t(en):
.....
.....
.....
- De datum of periode (begin- en einddatum) en tijdstippen waarop het buurtfeest zal plaatsvinden:
.....
- Plaats van het buurtfeest:
.....
- Korte beschrijving van het buurtfeest:
.....
- Krijgt dit buurtfeest een subsidie van een andere overheid of instantie?
 Ja Nee
Indien ja, van welke overheid/instantie?
Welk bedrag?
- Rekeningnummer waarop het bedrag van de feestcheque gestort mag worden:
BE.....

Gegevens initiatiefnemers

De aanvraag moet gebeuren door minstens 3 initiatiefnemers, gedomicilieerd op verschillende adressen binnen het afgebakende gebied.

1. Naam:
Adres:
Telefoon- en/of gsm-nummer:
E-mailadres:

2. Naam:
Adres:
Telefoon- en/of gsm-nummer:
E-mailadres:

3. Naam:
Adres:
Telefoon- en/of gsm-nummer:
E-mailadres:

Ondertekening

De aanvraag moet ondertekend worden door alle initiatiefnemers. Indien de aanvraag verschillende straten omvat, dient per straat minstens één bewoner de aanvraag mee te ondertekenen.

Met het ondertekenen van dit document verklaar je dat alle gegevens in dit aanvraagformulier naar waarheid zijn ingevuld en dat je het reglement voor het toekennen van feestcheques aanvaardt.

1. Datum en naam:
Handtekening:

2. Datum en naam:
Handtekening:

3. Datum en naam:
Handtekening: